

MELLÉKLET: TÁRGYAK

HÖRCSÖG HENRIK BÓDÉJA

Ha van egy dolog, amit a hörcsögök tudnak, az az, hogyan gyűjtsenek és szállítsanak dolgokat. Hörcsög Henrik úgy döntött, ebből a tudásból szerzi meg a betevőt. Olyan hátizsákokat készít, amelyekkel a patkányok több mindent tudnak elcipelni az űrhajóhoz.

Hörcsög Henrik hátizsákokat ad el a játékosoknak. Ezek a megszerzésük utáni körtől kezdve, a hátizsákon jelzett értékben (1 vagy 2) növelik a patkányok által guberált nyersanyagok számát, amennyiben a hátizsákéval megegyező színű mezőről gyűjtik azokat. (Egy hátizsák egy körben egy teljes guberálás eredményét növeli, nem mezőnként.)

Megjegyzés: Egy típusú hátizsákból minden játékosnak csak egy lehet.



Amikor építőanyagokat guberálsz narancssárga mezőkről, kapsz még 1-et. Te döntöd el, hogy milyen építőanyagot kapsz pluszban, de ez csak olyan lehet, amelyet ebben a körben már guberáltál.



Amikor építőanyagot guberálsz zöld mezőkről, kapsz még 1-et. Te döntöd el, hogy milyen építőanyagot kapsz pluszban, de ez csak olyan lehet, amelyet ebben a körben már guberáltál.



Amikor sajtot guberálsz, mindig 2-vel többet szerzel.



Amikor villanykörtét guberálsz, mindig 2-vel többet szerzel.



Amikor almacsutkát guberálsz, mindig 2-vel többet szerzel.

BÉKA BÉLA BÓDÉJA

Béka Béla villámgyors, mióta ebihalként beleesett egy Rat Bullos dobozba. Azóta is ezt a varázslatos italt gyűjti és árulja. Az energiatál hatására a patkányok sokkal nagyobb energiával tudnak guberálni, de sajnos csak rövid ideig tart a hatása.



A 2. lépésnél, a nyersanyagok guberálásánál, felhasználhatsz 1 energiatált. Ha így teszel, először számold ki, hogy hány nyersanyagot tudsz guberálni, hozzáadva a hátizsákok és a fényfűzérjelölő bónuszát. Az energiatál felhasználásával megduplázod a guberált nyersanyagok számát. Fordítsd az energiatál-jelzőt az üres oldalára, így mindenki látja, hogy ezt már elhasználtad. (Van egy kupak, amivel minden energiatál 2 pontot fog érni a játék végén. Ez az üres oldalukra fordított jelzőkre is érvényes.)

Minden energiatált csak egyszer használható a játék során!

Megjegyzés: Nem használhatsz energiatált arra, hogy megduplázd a kilövő-állomás jutalmát (az utolsó mező a szeméttelen). Nem szerezhetsz soha 1-nél több díjat vagy új patkányt ezen a mezőn.

VARJÚ VERA BÓDÉJA

Zárt ajtók mögött a szeméttelen azt beszéljük, Varjú Vera bizony gyakran az üveg fenekére néz, mivel folyton elképesztő történetekkel ámítja a lakókat. Többször állította, hogy még a Holdat is megjárta! Ettől függetlenül a patkányok nagy hasznát veszik a repülései során szerzett tapasztalatainak, és hosszú sorokban állnak azért, hogy az űrhajóépítéssel kapcsolatos kérdéseikkel bombázzák. Szívesen meghallgatja a különböző terveket, a legjobb ötletekért pedig még díjakat is ad!

Varjú Vera kupakokat ad el nektek, amelyek bónuszpontokkal jutalmaznak a játék végén.



Ez a kupak 12 pontot ér a játék végén. Minden pontjelölő után, ami a Hajtómű, Raktér és Pilótafülke pontozósávon van, 2 pontot veszítesz. 12 pontnál többet nem veszíthetsz ezzel a kupakkal.



A játék végén minden hátizsák, energiatál (használt vagy sem), képregény és kupak (beleértve ezt is) 2 pontot ér.



A játék végén az Élelmiszer-raktár pontozósávon lévő minden pontjelölő 4 pontot ér.



A játék végén az Ellátmány pontozósávon lévő minden pontjelölő 5 pontot ér.



A játék végén a Reflektor pontozósávon lévő minden pontjelölő 4 pontot ér.



A játék végén a Raktér pontozósávon lévő minden pontjelölő 5 pontot ér.



A játék végén a Pilótafülke pontozósávon lévő minden pontjelölő 4 pontot ér.



A játék végén a Hajtómű pontozósávon lévő minden pontjelölő 5 pontot ér.



A játék végén az Űrhajó pontozósávon lévő minden pontjelölő 6 pontot ér.



A játék végén a Rágcsanauta pontozósávon lévő minden patkányod 4 pontot ér.

MELLÉKLET: KÉPREGÉNYEK

Az olvasás okosabbá tesz, a patkányok pedig nagyon kíváncsi állatok. Azonban az emberi nyelvet sajnos nem értik. A képeket viszont igen... legalábbis részben. A képregényeket gyűjtve keresnek új ötleteket, hogyan lehetne az űrhajók építésén gyorsabban dolgozni.

A képregényeket a patkányfészekben járva a könyvtárból tudjátok megszerezni. Ezek egyedi előnyöket fognak nektek biztosítani a következő köről kezdve.



Nem kell fizetned a két sárga egérút használatáért.



Nem kell fizetned a két piros egérút használatáért.



Ha a patkányod egy másik játékos által már foglalt helyre lép, nem kell sajtot adnod neki.



Ha egynél több patkányt mozgatsz a körödben, legfeljebb 4-et léphetsz velük. Ha csak 1 patkányt mozgatsz, vele továbbra is legfeljebb 5-öt léphetsz.



Mostantól szintévesztő vagy, nem tudod megkülönböztetni a zöldet és a narancssárgát. De ez egy igazi áldás: ha több patkányt mozgatsz a körödben, befejezhetik narancssárga és zöld mezőn is a mozgásukat.

Fontos: Ha nálad van a narancssárga és a zöld hátizsák is, csak az egyiket használhatod ebben a körben.



Amikor űrhajóalkatrészt építesz, 1 általad választott nyersanyaggal kevesebbet kell fizetned.

Példa: Ha raketeret építesz, ahhoz csak 2 sütőporra és 2 konzervre van szükséged, vagy 3 sütőporra és 1 konzervre.

SZUPERPATKÁNYOK

Időről időre a képregények olyan óriási hatással vannak a patkányokra, hogy különleges képességekre tesznek szert. Belőlük lesznek a szuperpatkányok:

Patkány Bertalan biztos benne, hogy ő lesz az első, aki beleharap a Sajtholdba.

Lola mindig rohan. Fuss, Lola, fuss!

Arnold Schwarzenegeret már csak a sajtra szállás választja el attól, hogy megkapja a Mr. Szemétrum címet.

Rágcsaj a valaha élt legjobb tolvaj, sosem bukik le és sosem néz vissza!

Amikor elveszed valamelyik szuperpatkány képregényt, vedd el a hozzá tartozó jelölőt, és rakd fel valamelyik patkányodra, aki nincs az óvodában vagy a kilövőállomáson. Ez a patkány különleges képességeket kap.



Patkány Bertalan

Ha csak Patkány Bertalant mozgatod, annyi mezőt lépsz vele előre, amennyit csak akarsz, akár egészen a kilövőállomásig. Patkány Bertalannal nem tudsz lopni Henrik, Béla vagy Vera bódéjából. Ha Patkány Bertalan a játék végére rágcsanautává vált, érte kétszer kapod meg a Rágcsanauta pontozósávról a pontot.



Lola

Lolát mindig 2 mezővel többet mozgathatod. Amikor egyedül mozgatod, 1–7 lépést tehetsz vele. Ha több patkányoddal együtt mozgatod, Lola 1–5 mezőt léphet, míg a többi patkány a szokásos módon mozog (1–3).



Megjegyzés: Ha a jobbra látható képregény nálad van, Lola 1–6, a többi patkány pedig 1–4 mezőt léphet előre.



Arnold Schwarzeneger

Amikor Arnoldot mozgatod és guberálsz, 1-gyel több nyersanyagot kapsz. Ha Arnold Schwarzeneger nem mozog, nem tud guberálni.



Megjegyzés: A plusz nyersanyagot azelőtt kapod, hogy elhasználnád az energiatalodat.

Megjegyzés: Amikor Arnold Schwarzenegerrel a kilövőállomásra lépsz, csak egyszer aktiválhatod a jutalmat, ami lehet díj vagy patkány felnevelése az óvodából.



Rágcsaj

Rágcsajnak sosem kell sajtot fizetnie Henriknek, Bélának és Verának, amikor a bódéknál vásárol. Ezért sosem lop, így neki soha nem kell visszalépnie a kezdőmezőre.



Így válik egy hétköznapi patkány szuperpatkánnyá:

